

AHMED ATTIGUI

ETUDIANT EN INFORMATIQUE

CONTACT

- 📞 07 81 62 64 96
- ✉️ attigui.ahmed0802@gmail.com
- 📍 Amiens, 80000

COMPÉTENCES

- Développement web
- Programmation orientée objet
- Conception d'interfaces et sens de l'ergonomie (UX/UI)
- Travail en autonomie
- Apprentissage rapide

CONNAISSANCES

- HTML, CSS, JS
- PHP
- SQL
- C
- Java, C#

OUTILS MAITRISÉS

- Visual Studio Code
- Git / GitHub
- Figma
- Autres (Excel, Word, Canva...)

LANGUES

- Français - Courant
- Anglais - B2
- Espagnol - B1
- Arabe - A2



OBJECTIF PROFESSIONNEL

Étudiant en Licence 3 Informatique, je recherche un stage d'au moins deux mois à partir début d'avril. Déterminé, curieux et polyvalent, je souhaite mettre mes compétences en développement et en programmation au service d'un vrai projet au sein d'une équipe dynamique.



FORMATION

Licence informatique

UNIVERSITÉ DE PICARDIE JULES VERNE (AMIENS)

2022 - en cours

- Développement web et conception d'applications
- Programmation (Java, C,...) et algorithmique avancée
- Gestion et exploitation de bases de données

Baccalauréat Scientifique

LYCÉE GAY-LUSSAC (CHAUNY)

2022



EXPÉRIENCES

Développement d'un site web connecté à une base de données

2024-2025

- Création d'un site avec inscription et authentification des utilisateurs
- Gestion des droits d'accès et affichage conditionnel des pages
- Interaction complète avec la base de données (ajout, modification, suppression, affichage)
- Technologies utilisées : HTML, CSS, PHP, MySQL

Application de gestion de graphes

2024-2025

- Développement d'un logiciel en Java permettant la création et la manipulation de graphes
- Ajout, suppression et modification de sommets et d'arcs
- Gestion de l'interface graphique et des interactions utilisateur



PROJETS PERSONNELS

- Développement de prototypes d'applications web et de petits jeux vidéo
- Exploration de langages et moteurs de jeux (C#, Unity)



LOISIRS ET ACTIVITÉS

- Curieux de nature, j'aime découvrir de nouveaux domaines, techniques ou culturels
- Création de projets personnels mêlant créativité et logique (applications, interfaces, mini-jeux 2D/3D)
- Pratique occasionnelle de sport (football, musculation...)
- Exploration de sujets variés : sciences, design, technologies (en particulier lié à l'IA)