

# AHMED ATTIGUI

## ETUDIANT EN INFORMATIQUE

### CONTACT

☎ 07 81 62 64 96

✉ attigui.ahmed0802@gmail.com

📍 Amiens, 80000

### COMPÉTENCES

- Développement web
- Programmation orientée objet
- Conception d'interfaces et sens de l'ergonomie (UX/UI)
- Travail en autonomie
- Apprentissage rapide

### CONNAISSANCES

- HTML, CSS, JS
- PHP
- SQL
- C
- Java, C#

### OUTILS MAÎTRISÉS

- Visual Studio Code
- Git / GitHub
- Figma
- Autres (Excel, Word, Canva...)

### LANGUES

- Français - Courant
- Anglais - B2
- Espagnol - B1
- Arabe - A2



### OBJECTIF PROFESSIONNEL

Étudiant en Licence 3 Informatique, je recherche un stage d'au moins deux mois à partir début d'avril. Déterminé, curieux et polyvalent, je souhaite mettre mes compétences en développement et en programmation au service d'un vrai projet au sein d'une équipe dynamique.



### FORMATION

#### Licence informatique

2022 - en cours

UNIVERSITÉ DE PICARDIE JULES VERNE (AMIENS)

- Développement web et conception d'applications
- Programmation (Java, C,...) et algorithmique avancée
- Gestion et exploitation de bases de données

#### Baccalauréat Scientifique

2022

LYCÉE GAY-LUSSAC (CHAUNY)



### EXPÉRIENCES

#### Développement d'un site web connecté à une base de données

2024-2025

- Création d'un site avec inscription et authentification des utilisateurs
- Gestion des droits d'accès et affichage conditionnel des pages
- Interaction complète avec la base de données (ajout, modification, suppression, affichage)
- Technologies utilisées : HTML, CSS, PHP, MySQL

#### Application de gestion de graphes

2024-2025

- Développement d'un logiciel en Java permettant la création et la manipulation de graphes
- Ajout, suppression et modification de sommets et d'arcs
- Gestion de l'interface graphique et des interactions utilisateur



### PROJETS PERSONNELS

- Développement de prototypes d'applications web et de petits jeux vidéo
- Exploration de langages et moteurs de jeux (C#, Unity)



### LOISIRS ET ACTIVITÉS

- Curieux de nature, j'aime découvrir de nouveaux domaines, techniques ou culturels
- Création de projets personnels mêlant créativité et logique (applications, interfaces, mini-jeux 2D/3D)
- Pratique occasionnelle de sport (football, musculation...)
- Exploration de sujets variés : sciences, design, technologies (en particulier lié à l'ia)